



# Spb Software:

## рынок мобильного ПО контролируют русские

Этот факт мало кому известен, но среди разработчиков приложений для платформы Windows Mobile первое место в мире вот уже долгое время удерживает российская фирма. Это основанная в 1999 году питерская компания Spb Software.



**М**ногим пользователям мобильных телефонов могут быть знакомы такие программы, как Spb Mobile Shell или Spb Keyboard. Однако очень немногие знают, что авторы этих программ и основатели международной софтверной компании родились и выросли в России, ее штаб-квартира находится в Санкт-Петербурге, а сокращение Spb — не что иное, как популярная аббревиатура названия северной столицы. Сегодня Spb Software является лидером мирового рынка ПО для ОС Windows Mobile. Компания работает исключительно в секторе продуктов для конечного потребителя и не создает профессиональных мобильных приложений для корпоративного сегмента. Хотя заказная разработка мобильного ПО для бизнеса — именно то направление, из которого выросла Spb Software.

### Windows CE как хобби

Два ведущих специалиста и топ-менеджера компании вышли из стен Санкт-Петербургского государственного университета (СПбГУ). Василий Филиппов, нынешний СОО (chief operating officer — главный управляющий директор) Spb Software, учился на физическом факультете, а Ярослав Гончаров, сегодняшний СТО (chief technical officer — главный технический директор), — на математико-механическом. Василий, в прошлом постоянный участник школьных олимпиад по программированию и физике, начал совмещать работу с учебой уже со второго курса университета. По его собственным словам, если человек в конце 80-х — начале 90-х заканчивал вуз, не имея за плечами 4-5-летнего опыта коммерческого программирования, работодатели поглядывали на него косо и за стоящего специалиста не считали. В результате Филиппов до появления Spb Software успел поработать в трех разных софтверных компаниях.

Работа над софтом для Windows CE началась для Василия Филиппова как хобби: он и еще несколько питерских программистов активно развивали ресурс [www.pocketpcdn.com](http://www.pocketpcdn.com) (Pocket PC Developer Network — сообщество разработчиков для Pocket PC), на котором разработчики программ для Windows CE со всего мира общались и обменивались опытом. Сегодня этот сайт уже не поддерживается, туда даже закидывают рекламу типа adult content, но в свое время этот ресурс за короткое время собрал большую международную аудиторию.

Будущие сотрудники Spb Software поддерживали веб-сайт, отвечали (как и многие другие его участники) на вопросы посетителей, обменивались опытом по разработке приложений для Windows CE. В какой-то момент основателей ресурса стали воспринимать как неких «гуру» в этой области. Как следствие, к ним начали поступать запросы на различные заказные разработки для данной платформы. Постепенно создание приложений для Windows CE начало превращаться из хобби (на тот момент все имели какую-то постоянную работу) в самостоятельное профессиональное занятие. Но для ведения бизнеса было необходимо юридическое лицо — так в 1999 году появилась компания Spb Software House.

Ярослав Гончаров присоединился к коллективу Spb Software в 2001 году. Но своим процветанием питерская компания во многом обязана именно ему: Гончаров — автор самого популярного продукта компании Spb Mobile Shell, и сегодня он является вдохновителем всех технических разработок.

### Технологии — и никакого маркетинга

Десять лет назад, когда Spb Software House только выходила на рынок, ее потенциальные потребители сильно отличались от ти-

# 1992

» Microsoft запустила проект WinPad — работу над ОС для портативных устройств.



# 1997

» Ее поддерживали только 2 устройства, в том числе Casio Cassiopeia

# 1997-1999

» Несколько питерских программистов, включая Василия Филиппова, поддерживают сайт разработчиков для Windows CE.



**Spb Software**  
Software for the Mobile World

# 1999

» Основана компания Spb Software House.

# 2001

» К коллективу разработчиков присоединился Ярослав Гончаров.





пичных покупателей бытовой электроники. Пользователи КПК на тот момент, как правило, входили в число «гиков», любителей технических новинок, и поэтому были достаточно подкованными в области высоких технологий. Соответственно, красивая маркетинговая упаковка интересовала их меньше всего — на первом месте были характеристики и возможности нового продукта. Потенциальных клиентов софта для мобильных устройств было сложно заинтересовать прямой рекламой: они черпали информацию о новинках в интернете, на блогах, форумах и специализированных ресурсах.

Это обстоятельство значительно облегчило питерской компании завоевание рынка. Вместо громадных маркетинговых бюджетов от них требовались креативность и дотошность в доводке до совершенства собственных продуктов. Команда Spb Software изначально очень ревностно подходила к качеству своих приложений, благодаря чему благосклонность аудитории удалось завоевать достаточно быстро. ПО российского производства распространялось по всему миру, причем главным образом

за рубежом — там, где спрос на КПК был гораздо выше. В 2001 году Spb Software House открыла первый зарубежный офис. Под руководством опытного ИТ-управленца Себастьяна Юстуса Шмидта, с которым российские программисты плотно общались до этого.

Spb Software House выпустила несколько продуктов, но не все из них сразу стали хитами. Так прошел почти незамеченным Palbum — программа для просмотра изображений, которая обеспечивала самый быстрый просмотр файлов в формате JPEG и автоматически оптимизировала картинки для максимально удобного просмотра. Другой продукт — полноэкранный набор клавиатуры Spb Full Screen Keyboard наоборот быстро набирал популярность. Также чрезвычайно востребованным оказался Spb GPRS Monitor — универсальное приложение для подсчета стоимости сетевого подключения через GPRS, CDMA- или GSM-сеть, а так-

**Первых покупателей мало интересовала красивая маркетинговая упаковка, для них главными были характеристики и возможности продукта**

же для контроля объема передаваемых и принимаемых данных.

В 2002 году вышел первый мировой бестселлер Spb Software — Spb Pocket Plus. Это был программный пакет, который восполнял все упущения и пробелы интерфейса официальной версии Windows Mobile. Например, знаменитая кнопка «X» в Spb Pocket Plus — действительно закрывала открытые приложения, а не просто сворачивала их, как это делала сама операци-



**2001**

» Spb Software House открыла первый зарубежный офис в Германии. Себастьян Юстус Шмидт стал генеральным директором.



**2002**

» Вышла программа Spb Pocket Plus, на долгое время ставшая бестселлером.



**2004**

» Spb Pocket Plus признана самым продаваемым приложением для мобильных платформ в мире.

**2007**

» Продукты Spb Software завоевали рекордные 11 призов за лучшее ПО по версии журнала Smartphone & Pocket PC Magazine.



**2009 —**

» Создание ПО для платформ, отличных от Windows Mobile. Развитие мобильных сервисов, ПО для сенсорных экранов.

онка. В 2004 году Spb Pocket Plus был признан крупнейшим международным электронным магазином мобильного контента Handango самой продаваемой программой для Windows Mobile в мире.


Примерно в то же время из названия компании исчезло слово House. Таким образом ее владельцы решили показать, что произошел окончательный переход от заказных разработок к развитию линейки собственных продуктов.

## На новом рынке

С течением времени сектор КПК менялся — он перерос в рынок смартфонов и коммуникаторов, число пользователей многократно увеличилось, рынок стал действительно массовым. Изменилась аудитория — в процентном соотношении «технари» уступили место бизнес-пользователям, просто обеспеченным людям, любителям модных (а не технически продвинутых) новинок. Роль маркетинга и PR резко возросла, и Spb Software стала уделять гораздо более серьезное внимание этим аспектам. В 2006 году в Spb Software появился первый

сотрудник отдела маркетинга — Ольга Гачко, а в 2007-м — первый специалист отдела PR, Виктория Красильщикова.

В это же время генеральный директор компании Себастьян-Юстус Шмидт переехал со всей семьей на постоянное место жительства в Таиланд, в провинцию Чиангмай, чтобы быть поближе к производителям железа, и организовал там дизайн-центр Spb Software.



**Главный бестселлер — Spb Pocket Plus — восполнял все упущения и пробелы интерфейса официальной Windows CE**

Однако найти достаточное количество разработчиков было не так просто. В основном новых сотрудников отбирали из выпускников местного университета Чиангмай или филиа-

CNews.СПРАВКА

## Наиболее популярные мобильные платформы

ОС	КТО РАЗРАБАТЫВАЕТ	КОГДА БЫЛА НАЧАТА РАЗРАБОТКА	ТИП ЯДРА	ОСНОВНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА	ОСНОВНЫЕ НЕДОСТАТКИ
<b>iPhone</b>	Apple	2007	Mac OS X	Удобный интерфейс, «заточенный» под сенсорный экран. Наилучшие условия для сторонних разработчиков, благодаря чему появилось много приложений для iPhone.	Закрытость платформы. Пользователь практически не может настраивать интерфейс. ОС может работать только на телефонах Apple. Apple очень непредсказуемо включает приложения в свой Apple Store, полностью монополизировав распространение приложений. В результате, сторонним разработчикам трудно зарабатывать деньги.
<b>Android</b>	Google	2008	Linux	Распространяется по открытой лицензии, что обеспечивает открытость для пользователей и разработчиков, а также возможность беспрепятственного расширения.	Хотя лицензия и бесплатна, но затраты на настройку ОС под конкретное железо приводят к тому, что стоимость единицы инсталляции практически совпадает со стоимостью лицензии на Windows Mobile.
<b>Symbian</b>	Консорциум Symbian, в который входят компании Psion, Nokia, Ericsson, Motorola, Sony Ericsson, Siemens, Panasonic, Fujitsu, Samsung, Sony, Sanyo.	1998	Symbian	Широкая распространенность: ОС поддерживает большинство производителей мобильных устройств. Возможность установки сторонних приложений, расширяющих функциональность, высокая производительность, гибко настраиваемый интерфейс.	Число прикладных программ для Symbian не так велико, как для Windows Mobile. Не столь хорошо, как в Windows Mobile, реализована поддержка сенсорного экрана.
<b>Windows Mobile</b>	Microsoft	1992	Windows CE	Знакомый по ПК интерфейс, «карманные версии» привычных Word и Excel. Многозадачность, простота программирования для этой ОС.	Недостатки интерфейса требуют установки сторонних приложений. Ранее пользователи часто жаловались на медлительность и нестабильность ОС.

ла Технологического университета Рамангала, расположенного в столице соседней провинции, городе Лампанг. Сейчас в тайском офисе 20 дизайнеров. Все они работают над кастомизацией решений для партнеров Spb — производителей телефонов и мобильных операторов. Как объясняют в Spb Software, дизайн программ сегодня стал ничуть не менее важен, чем удобство использования, простота и интуитивно понятный интерфейс. В свете работы на международном рынке — нельзя не отметить важность локализации программных продуктов Spb Software. В среднем, любой продукт Spb локализуется на 14 языков, а некоторые — и того больше. Так, например, бестселлер Spb Mobile Shell локализован на 25 языках.

Несколько лет назад один из ведущих разработчиков, Ярослав Гончаров, ненадолго покинул Spb Software ради мечты своей жизни — работы в Microsoft. Он попал в команду разработчиков Windows Mobile, где через 2 года получил престижное звание — Microsoft MVP (most valued professional — самый ценный профессионал). Затем Гончаров снова вернулся в свою компанию.

### Spb: предустановлено всеми

Сегодня продукты Spb Software не только продаются, но и предустанавливаются во многие модели сотовых телефонов. Сотрудничество с производителями мобильных терминалов, работающих на платформе Windows Mobile, и с сотовыми операторами стало одной из важных статей дохода питерской компании. В частности, во все телефоны компании E-TEN (бренд Glofish), недавно поглощенной тайваньским гигантом Acer, предустанавливается Spb Mobile Shell. Другой вендор, Sony Ericsson, устанавливает кастомизированную версию Spb Mobile Shell в свою модель Xperia 1. Samsung предустанавливает программу Spb Wireless Monitor на аппараты WiTu (Samsung i900), предназначенные для российского рынка. Выпускаемые тем же Samsung телефоны для рынка Украины «по умолчанию» имеют встроенный Spb Traveler. Стоит также упомянуть HTC (предустанавливает Spb Wireless Monitor), Gigabyte (бренд GSmart) (комплектует телефоны утилитой Spb Backup), Toshiba (устанавливает целый пакет продуктов — Spb Mobile Shell, Spb Keyboard, Spb Pocket Plus). В настоящее время Spb Software ведет переговоры с отечественным производителем — компанией RoverComputers. Ожидается, что начиная с лета этого года на все устройства RoverPC будут предустанавливаться Spb Mobile Shell и Spb TV последних версий.

В ближайшем будущем одним из направлений компании станет развитие мобильных сервисов — например основанных на permanent connectivity, то есть постоянном быстром интернет-соединении. Это направление интересно сейчас всем, поскольку пользователи получают новые услуги (например, мобильное телевидение), операторы — еще один способ увеличения пользовательского трафика, а значит, и прибыли с одного абонента. Еще одно новое направление — разработка «пальцеориентированного» ПО для сенсорных устройств. Но, пожалуй, самое важное начинание — разработки для других платформ, отличных от Windows Mobile. В феврале 2009 года Spb Software выпустила первую программу для iPhone и Symbian (Spb Wallet 2.0). Стоит отметить, что мультиплатформенный подход к разработке софта Spb Software приняла под нажимом партнеров — сотовых операторов, которым необходимы решения для максимального числа мобильных платформ. ●

CNews.СПРАВКА

## История мобильных ОС

### Windows CE

История Windows CE, позднее ставшей Windows Mobile, началась еще в 1992 году, когда в Microsoft запустили проект WinPad, целью которого было создание ОС для переносных устройств. В Microsoft хорошо понимали, что производство ПО для КПК, смартфонов и тому подобных решений в самое ближайшее время превратится в многомиллионный бизнес. В 1997 вышла первая версия ОС — Windows CE 1.0. Некоторые утверждают, что

сокращение CE означает либо Compact Edition — «компактная версия», либо Consumer Electronics — «потребительская электроника». Сама Microsoft эти версии опровергает, напоминая о том, что Windows CE не является урезанной версией «настоящей» Windows и собрана на совершенно другом ядре. На тот момент Windows CE 1.0 поддерживали всего два устройства — КПК NEC MobilePro 200 и Casio A-10. Впервые обозначение Windows Mobile появилось в четвертой версии Win CE. Всего же ОС для портативных устройств выдержала 6 переизданий. Последняя версия 6.0 совместима с Windows Vista.



### Symbian OS

Главный конкурент Windows Mobile — Symbian OS. В 1998 году усилиями Ericsson, Nokia, Motorola и Psion была основана компания Symbian Ltd. В 1999 году Psion выпустила операционную систему EPOC Release 5, получившую второе имя Symbian OS v5. Она использовалась в различных компьютерах Psion, а также в КПК Ericsson MC218. В 1998-2000 годах значительная часть системы была переписана с целью оптимизации для работы на устройствах с ограниченными ресурсами. Основной язык разработки приложений — C++, имеется поддержка Java. Длительное время Nokia, Sony Ericsson и некоторые другие производители мобильных устройств оснащали свои смартфоны только системой Symbian OS. В октябре 2003 года Motorola вышла из консорциума, продав свою долю Nokia и Psion. В 2004-м и Psion продала свою долю. В декабре 2008 года Nokia завершила сделку по приобретению 100% акций Symbian. А в 2009 году началась адаптация Symbian к ноутбукам и нетбукам — эта ОС была портирована с платформы S60 на x86-процессоры. В качестве тестового ПК использовалась система на базе Intel Atom.



### iPhone OS

Операционная система iPhone OS, созданная на базе Mac OS X, появилась в 2008 году специально для смартфона Apple iPhone. Благодаря небывалой популярности устройства, iPhone OS в скором времени обогнала по числу установок прежнего лидера — Symbian.

